Atividade 01 - Exercícios C#

Atv01.01:  
using System;

class Program

{

    static void Main()

    {

        // Solicitar que o usuário digite um número inteiro

        Console.Write("Digite um número inteiro: ");

        // Armazenar o valor inserido na variável 'numero'

        int numero = int.Parse(Console.ReadLine());

        // Exibir o valor da variável na tela

        Console.WriteLine("O número digitado foi: " + numero);

        Console.Write("Pressione qualquer tecla para continuar . . . ");

        Console.ReadKey(true);

    }

}

Atv01.02:  
using System;

namespace Atv01.\_2

{

    class Program

    {

        public static void Main(string[] args)

        {

            // Solicitar que o usuário digite um número real

            Console.Write("Digite um número real: ");

            // Armazenar o valor inserido na variável 'numeroReal'

            double numeroReal = double.Parse(Console.ReadLine());

            // Exibir o valor da variável na tela

            Console.WriteLine("O número real digitado foi: " + numeroReal);

            Console.Write("Pressione qualquer tecla para continuar . . . ");

            Console.ReadKey(true);

        }

    }

}

Atv01.03:  
using System;

namespace Atv01.\_3

{

    class Program

    {

        public static void Main(string[] args)

        {

            Console.Write("Digite um número de ponto flutuante (float): ");

            float numeroFloat = Convert.ToSingle(Console.ReadLine());

            Console.WriteLine("O número de ponto flutuante digitado foi: " + numeroFloat);

            Console.Write("Pressione qualquer tecla para continuar . . . ");

            Console.ReadKey(true);

        }

    }

}

Atv01.04:  
using System;

namespace Atv01.\_4

{

    class Program

    {

        public static void Main(string[] args)

        {

            // Solicita ao usuário para digitar "sim" ou "não"

            Console.Write("Digite 'sim' ou 'não': ");

            string resposta = Console.ReadLine();

            // Armazena o valor como um bool

            bool respostaBool = resposta.ToLower() == "sim";

            // Exibe o valor da variável booleana

            Console.WriteLine("O valor da variável booleana é: " + respostaBool);

            Console.Write("Press any key to continue . . . ");

            Console.ReadKey(true);

        }

    }

}

Atv01.05:  
using System;

namespace Atv01.\_5

{

    class Program

    {

        public static void Main(string[] args)

        {

            // Solicita ao usuário para digitar um caractere

            Console.Write("Digite um caractere: ");

            char caractere = Console.ReadKey().KeyChar;

            // Exibe o valor digitado

            Console.WriteLine("\nO caractere digitado foi: " + caractere);

            Console.Write("Press any key to continue . . . ");

            Console.ReadKey(true);

        }

    }

}

Atv01.06:  
using System;

namespace Atv01.\_6

{

    class Program

    {

        public static void Main(string[] args)

        {

            Console.Write("Digite um número decimal: ");

            decimal numeroDecimal = decimal.Parse(Console.ReadLine());

            Console.WriteLine("O número decimal digitado foi: " + numeroDecimal);

            Console.Write("Press any key to continue . . . ");

            Console.ReadKey(true);

        }

    }

}

Atv01.07:  
using System;

namespace Atv01.\_7

{

    class Program

    {

        public static void Main(string[] args)

        {

        // Solicita ao usuário para digitar o nome e a idade

        Console.Write("Digite o seu nome: ");

        string nome = Console.ReadLine();

        Console.Write("Digite a sua idade: ");

        int idade = int.Parse(Console.ReadLine());

        // Exibe as informações

        Console.WriteLine("Seu nome é {nome} e você tem {idade} anos.");

        Console.Write("Press any key to continue . . . ");

        Console.ReadKey(true);

        }

    }

}

Atv01.08:  
using System;

namespace Atv01.\_8

{

    class Program

    {

        public static void Main(string[] args)

        {

        // Solicita ao usuário para digitar o preço e o desconto

        Console.Write("Digite o preço do produto: ");

        double preco = double.Parse(Console.ReadLine());

        Console.Write("Digite o desconto em porcentagem: ");

        double desconto = double.Parse(Console.ReadLine());

        // Calcula o preço final com o desconto

        double precoFinal = preco - (preco \* desconto / 100);

        // Exibe o preço final

        Console.WriteLine("O preço final com desconto é: R$ " + precoFinal);

        Console.Write("Press any key to continue . . . ");

        Console.ReadKey(true);

        }

    }

}

Atv01.09:  
using System;

namespace Atv01.\_9

{

    class Program

    {

        public static void Main(string[] args)

        {

        // Solicita ao usuário para digitar uma palavra

        Console.Write("Digite uma palavra: ");

        string palavra = Console.ReadLine();

        // Exibe o comprimento da palavra

        Console.WriteLine("O comprimento da palavra digitada é: " + palavra.Length);

        Console.Write("Press any key to continue . . . ");

        Console.ReadKey(true);

        }

    }

}

Atv01.10:  
using System;

namespace Atv01.\_0

{

    class Program

    {

        public static void Main(string[] args)

        {

        // Solicita ao usuário para digitar o endereço completo

        Console.Write("Digite o número da casa: ");

        string numeroCasa = Console.ReadLine();

        Console.Write("Digite o nome da rua: ");

        string rua = Console.ReadLine();

        Console.Write("Digite o nome do bairro: ");

        string bairro = Console.ReadLine();

        Console.Write("Digite o nome da cidade: ");

        string cidade = Console.ReadLine();

        Console.Write("Digite o nome do estado: ");

        string estado = Console.ReadLine();

        // Exibe todas as informações do endereço

        Console.WriteLine("Endereço completo: {numeroCasa}, {rua}, {bairro}, {cidade} - {estado}");

        Console.Write("Press any key to continue . . . ");

        Console.ReadKey(true);

        }

    }

}